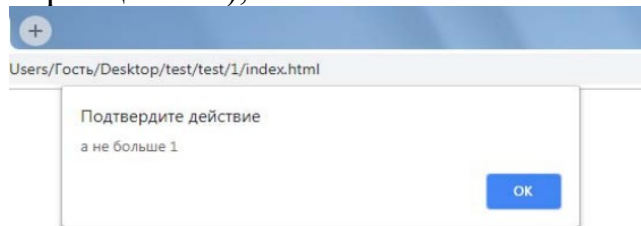


Тақырыбы: JavaScript. ЦИКЛ, МАССИВ, ОБЪЕКТІЛЕР

1. Мысал: Егер айнымалы $a > 1$ болса, «*a 1-ден артық*» модальды терезеге шығарыңыз, әйтпесе «*a 1-ден артық емес*» терезені шығарыңыз

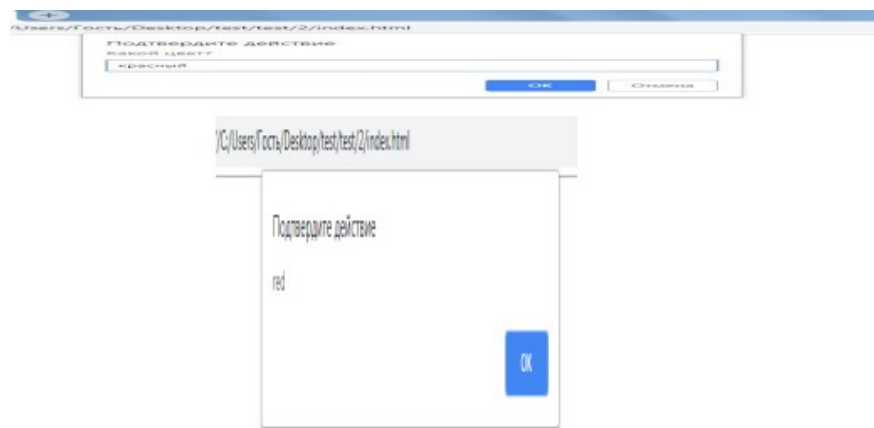
```
var a=1;  
if (a>1)  
    alert («a 1-ден артық»);  
else  
    alert («a 1-ден артық емес»);
```



If операторын пайдалану мысалының нәтижесі

2. Мысал: Пайдаланушыдан түс енгізуін сұраңыз. Енгізілген түсті ағылшын тіліне аударыңыз.

```
var color = prompt («Қандай түс?»);  
switch (color) {  
    case « қызыл» :  
        alert («red»);  
        break;  
    case «жасыл»:  
        alert («green»);  
        break;  
    case «көк»:  
        alert («blue»);  
        break;  
    default:  
        alert («бізде бұл тілде құжат жоқ»)  
}
```



switch операторын пайдалану мысалының нәтижесі

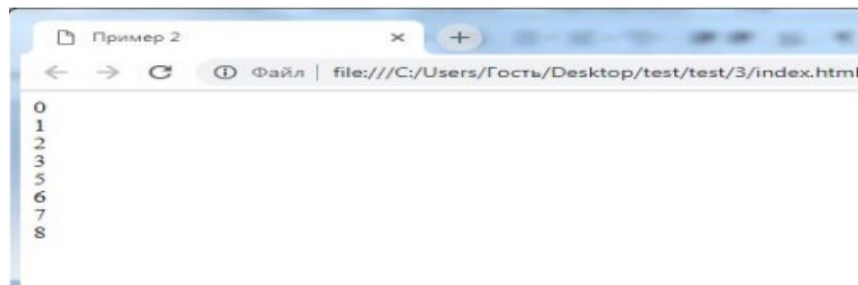
Javascript-те **break** және **continue** циклынан шығу операторлары. Оператор **exit**.

Break операторы циклдің бүкіл денесінің орындалуын тоқтатады, нәтижесінде javascript циклынан шығуды жүзеге асырады.

Continue операторы циклдің ағымдағы итерациясын орындауды тоқтатады, бірақ келесі итерациядан циклді орындауды жалғастырады.

3. Мысалы, break және continue операторларының жұмысын қарастырайық:

```
for (var i=0;i<10;i++)  
{  
  if (i==4) continue;  
  document.write(i+"<br>");  
  if (i==8) break  
}
```



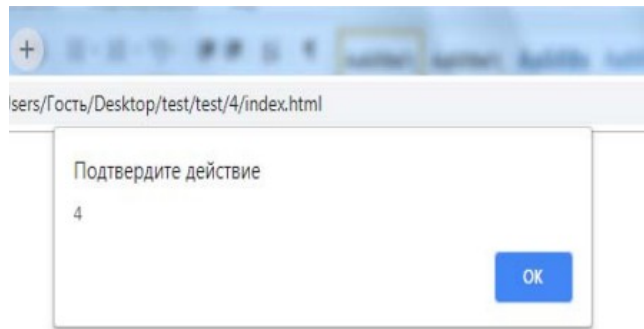
Break және continue операторларын пайдалану мысалының нәтижесі

4. Мысал: 1000-ға дейінгі екілік дәрежесін диалог терезесіне шығарыңыз

```
var a = 1;  
while (a<1000) {  
  a*=2;  
  alert(a);  
}
```

5. Мысал: **Do while** циклін пайдалану мысалын қарастырайық, диалогтық терезеге не шығатынын өзіңіз анықтаңыз:

```
var a=1;  
do  
{  
  a*2=2  
  if (a==64)  
    continue;  
  alert(a);  
  if (a==256)  
    break; } while(a<1000);
```



циклді do-дан кейін пайдалану мысалының нәтижесі..while

JavaScript массивті жасау

Массив элементтерін бірнеше тәсілмен жасауға болады:

1-тәсіл:

```
var eart=new Array(4); /*4 элементтен тұратын массив*/  
earth [0]= «Планета»;  
earth [1]= «Жер»;  
earth [2]= «24 сағат»;  
earth [3]= «365.25»;
```

2-тәсіл:

```
var eart=new Array(«Планета», «24 сағат», 6378, 365,25);
```

3 тәсіл:

```
var eart=new Array(); // бос массив  
earth.xtype = «Планета»;  
earth.xday = «Жер»;  
earth.radius = «6378»;  
earth.period = «365.25»;
```

1. Html-құжаттың қай жерінде стандартты javascript скрипт орны орналасқан?
2. Диалог терезелерін шығару қандай әдістермен жүзеге асырылады?
3. Деректер түрлері дегеніміз не? JavaScript қандай түрлері қолдайды?
4. Қандай операторлардың көмегімен түсініктеме жасалады?
5. Деректерді түрлендіру функцияларын атаңыз.
6. Javascript-те модальды терезелерді шығарудың қандай әдістерін білесіз?
7. Деректерді енгізу үшін модальды терезені қандай әдіс шығаруға мүмкіндік береді?