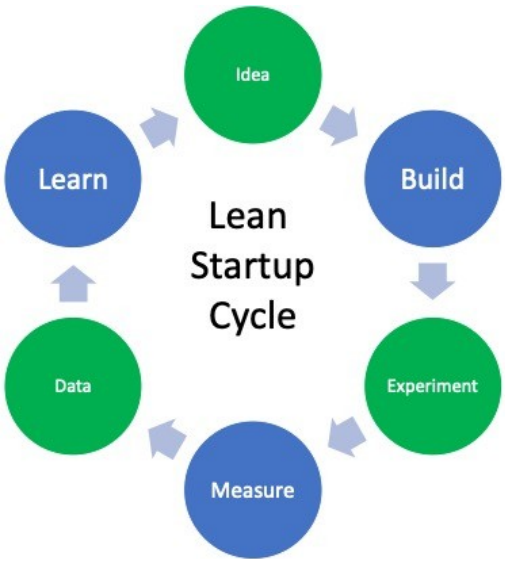
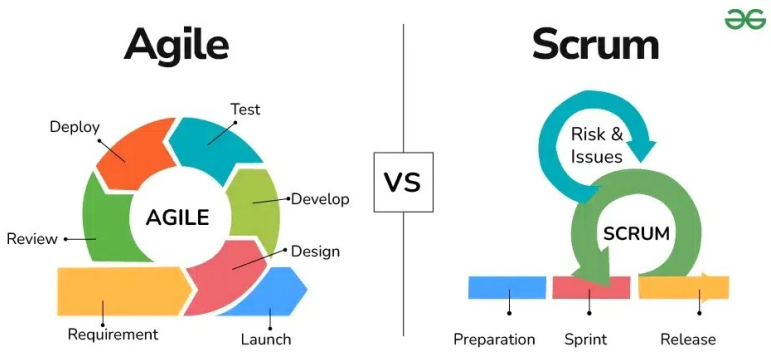
10-тәжірибелік тапсырма: Agile және Lean Startup әдістемелерімен біріктірілген бірінші спринт жоспары

Мақсаты:
Agile, Scrum және Lean Startup қағидаттарын біріктіре отырып, минималды өміршең өнімді (MVP) әзірлеу үшін бірінші спринтті жоспарлауды және тапсырмаларды рөлдер бойынша сауатты бөлуді үйрену.





Сипаттама:
Бірінші екі апталық спринт үшін бэклог (backlog) құру, тапсырмаларды рөлдер бойынша (әзірлеуші, дизайнер, тестілеуші) бөлу және Lean Startup әдістемесінің гипотезасын тестілеуді ескере отырып, басымдықтарды анықтау қажет. Жоспар Trello, Jira және Google Docs сияқты құралдарды қолдану арқылы жасалады. Гипотезаны тексеру нәтижелері келесі спринттің тапсырмаларына тікелей әсер етеді, осылайша «Құру-Өлшеу-Үйрену» циклын жүзеге асырады.

Гипотезаны тұжырымдау (Lean Startup бойынша):
Қарапайым және минималистік пайдаланушы интерфейсінің (UI) дизайны конверсия деңгейін ағымдағы немесе стандартты шешіммен салыстырғанда 20%-ға арттырады.

Бірінші спринттің бэклогы:

1. **UI дизайны (3 күн):** Figma-да қарапайым әрі интуитивті түсінікті пайдаланушы интерфейсінің прототипін әзірлеу.
2. **API интеграциясы (5 күн):** Жүйенің негізгі сыртқы сервистермен (мысалы, Google Drive API) интеграциясын орнату.
3. **Шифрлауды тестілеу (4 күн):** Деректерді шифрлаудың негізгі функциясының дұрыс жұмыс істейтінін тексеру.
4. **Пайдаланушымен тестілеу (2 күн):** UI прототипін 5 пайдаланушымен сынап, гипотезаны тексеру үшін конверсия деңгейін өлшеу.

Рөлдер және тапсырмаларды бөлу:

- **Дизайнер:** UI дизайнын әзірлеу (Figma-да прототиптер құру).
- **Әзірлеуші:** API интеграциясын жүзеге асыру.
- **Тестілеуші (QA):** Шифрлау функционалдығын және UI прототипін тестілеу, қателерді анықтау.
- **Команда (бірлесіп):** Пайдаланушымен тестілеу нәтижелерін талдау және гипотезаны бағалау.

Басымдықтар:

1. **API интеграциясы (ең жоғары басымдық):** Жүйенің негізгі функционалдығы осы тапсырмаға байланысты.
2. **Шифрлауды тестілеу (жоғары басымдық):** Өнімнің қауіпсіздігін қамтамасыз ету үшін өте маңызды.
3. **UI дизайны (орташа басымдық):** Пайдаланушы тәжірибесі және гипотезаны тексеру үшін маңызды.
4. **Пайдаланушымен тестілеу (орташа басымдық):** Гипотезаны растау немесе жоққа шығару және кері байланыс алу үшін қажет.

Спринт жоспары:

- **Ұзақтығы:** 2 апта (10 жұмыс күні).
- **Тапсырмалар мен кесте:**
    - **1-3 күндер:** UI дизайнын әзірлеу (Орындаушы: Дизайнер).
    - **4-8 күндер:** API интеграциясы (Орындаушы: Әзірлеуші).
    - **9-12 күндер:** Шифрлауды тестілеу (Орындаушы: Тестілеуші).
    - **13-14 күндер:** UI прототипін 5 пайдаланушымен тестілеу және конверсия деңгейін талдау (Орындаушы: Команда).
- **Lean Startup интеграциясы:**
    - UI тестілеу нәтижелері (мысалы, күтілген 20% орнына конверсия деңгейі 15% болса) келесі спринттің тапсырмаларына тікелей әсер етеді: UI-ды одан әрі жеңілдету немесе әрекетке шақыруды өзгерту қажет болуы мүмкін.
    - Гипотезаны тексеру қорытындылары (растау/жоққа шығару) келесі спринттің бэклогындағы басымдықтарды қайта қарауға негіз болады.
- **Күтілетін нәтиже (спринт қорытындысы):** Спринт аяқталғаннан кейін API интеграциясы сәтті тексеріледі, UI прототипі дайын болады,

шифрлау функционалдығы тексеріледі, ал гипотеза бойынша алғашқы деректер жиналады (конверсия деңгейі өлшенеді).

Құралдар:

- **Trello/Jira:** Тапсырмаларды басқару және прогресті бақылау үшін.
- **Figma:** UI дизайнын әзірлеу үшін.
- **Google Docs:** Гипотезаны тексеру нәтижелерін және тестілеу талдауын құжаттау үшін.

Бағалау критерийлері:

- **Дәлдік және нақтылық (30%):** Бэклогтың айқындығы, тапсырмалардың нақты бөлінуі және гипотезаны біріктіру логикасы.
- **Ойластырылуы және креативтілік (30%):** Тапсырмаларды бөлу логикасы, рөлдерді тиімді бөлу және гипотезаны тестілеудегі шығармашылық тәсіл.
- **Толықтығы және уақытылылығы (40%):** Жоспардың толық орындалуы, гипотеза нәтижелерінің ескерілуі және 2 апта ішінде аяқталуы.
- **Түпнұсқалығы:** Коэффициенті 1.0.

Әдебиеттер:

- Кен Швабер, Scrum (2014).
- Эрик Рис, Lean Startup (Берекелі стартап) (2018).