

Технология блокчейн

#5

Алгоритмы консенсуса
и майнинг блоков

Содержание

1 Peer-To-Peer сеть

Содержание

1 Peer-To-Peer сеть

2 Что такое Алгоритм консенсуса?

Содержание

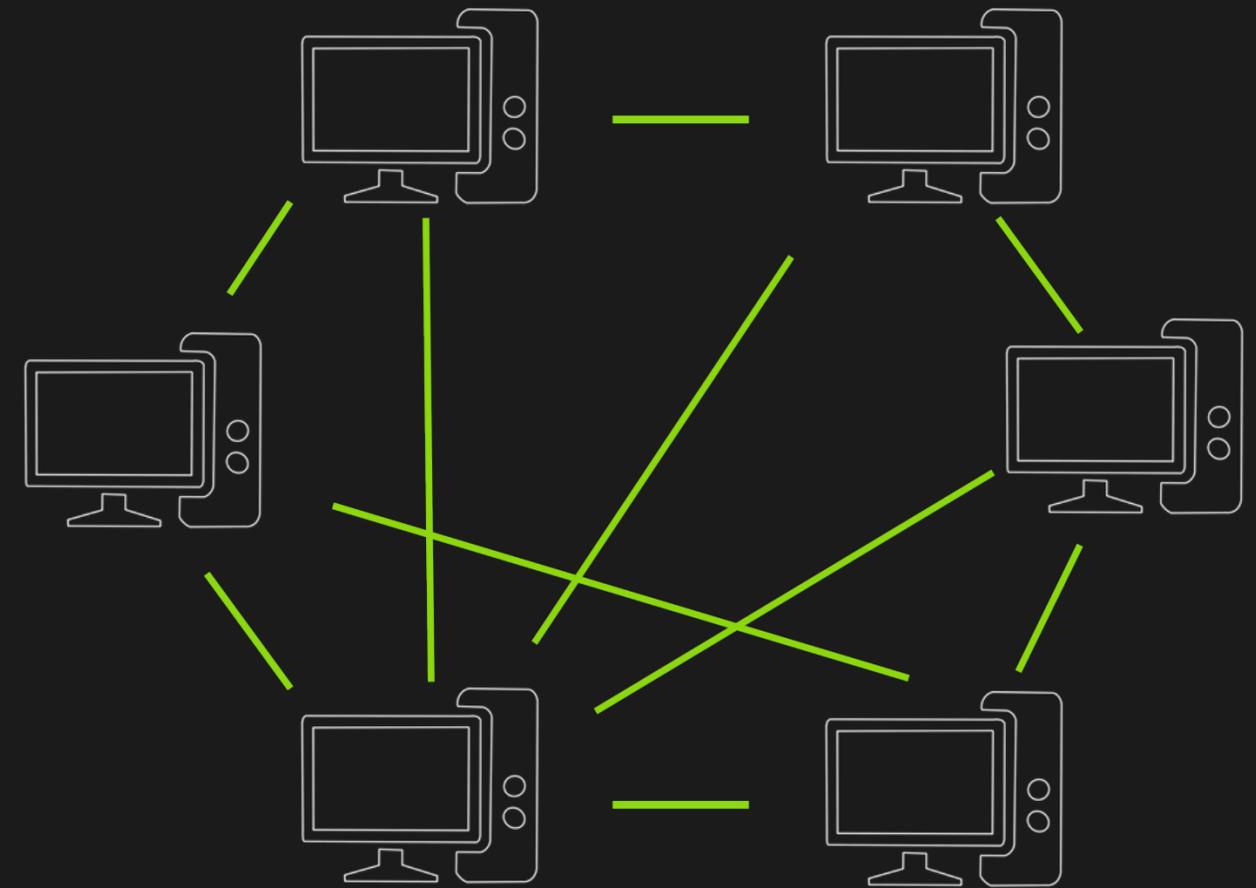
- 1 Peer-To-Peer сеть
- 2 Что такое Алгоритм консенсуса?
- 3 Проблема Византийский генералов

Содержание

- 1 Peer-To-Peer сеть
- 2 Что такое Алгоритм консенсуса?
- 3 Проблема Византийский генералов
- 4 Алгоритм консенсуса Proof of Work

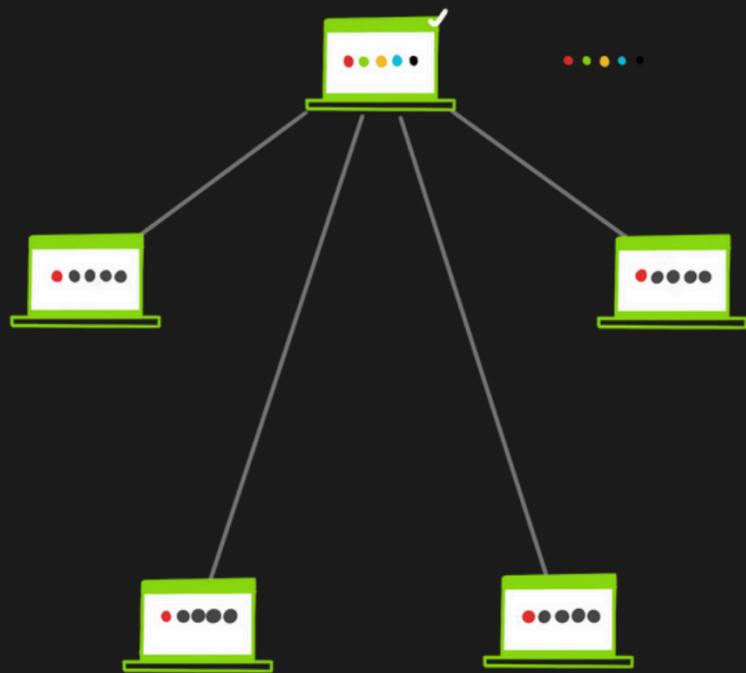
Peer-To-Peer сеть

Одноранговая сеть — это тип компьютерной сети, в которой два или более компьютеров совместно используют ресурсы без необходимости использования центрального сервера. Вместо того, чтобы полагаться на один центральный сервер для управления и распространения данных, сети P2P позволяют компьютерам общаться и обмениваться информацией напрямую друг с другом.



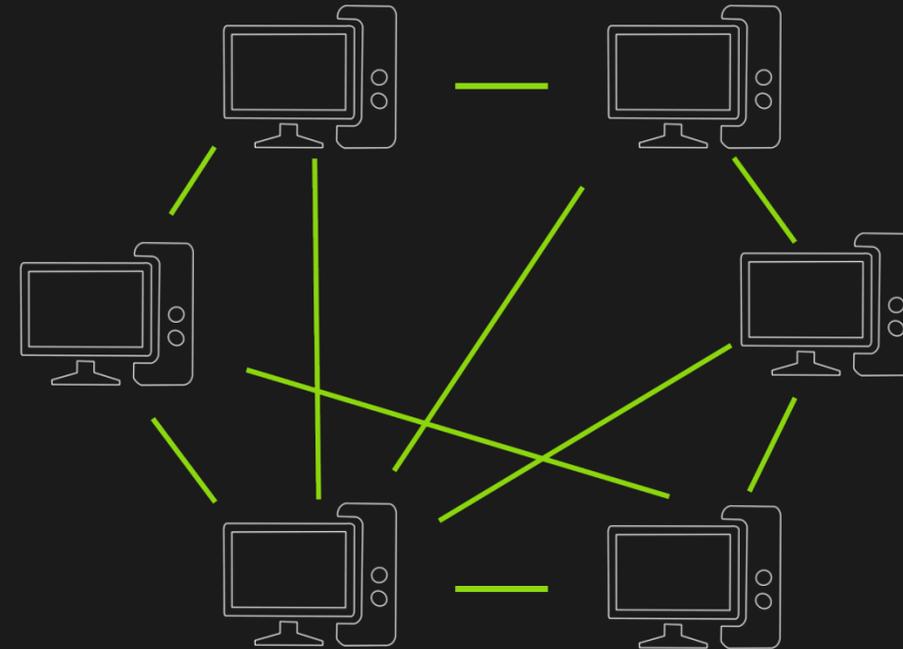
Отличия P2P от Клиент-Сервер

Клиент-Сервер Архитектура



Клиент-Сервер - это тип сети, в которой один или несколько компьютеров, называемых "серверами", предоставляют ресурсы для остальных компьютеров, называемых "клиентами"

Peer-To-Peer (P2P) Архитектура



P2P сеть - это тип сети в которой соединены два и более компьютера, раздающие ресурсы без необходимости центрального сервера.

Сервер-Клиент VS P2P

Сервер-Клиент

Централизована, один или несколько серверов предоставляют ресурсы клиентам.

Может потребовать дополнительные сервера для увеличения пропускной способности.

Более подвержена уязвимостям, так как существует центральный сервер на котором может быть сосредоточено внимание хакеров.

Более эффективна. Данные управляются единой централизованной системой.

Архитектура

P2P сеть

Децентрализована, каждый участник одновременно является и клиентом и сервером.

Может масштабироваться каждым участником сети без потребности в дополнительных серверах.

Безопаснее, нет центральной точки атаки для хакеров. При этом уязвимости возможны, так как каждый участник ответственен за безопасность хранения данных и ресурсов.

Менее эффективна. Более длинный путь для получения данных по причине их хранения на множестве независимых источников.

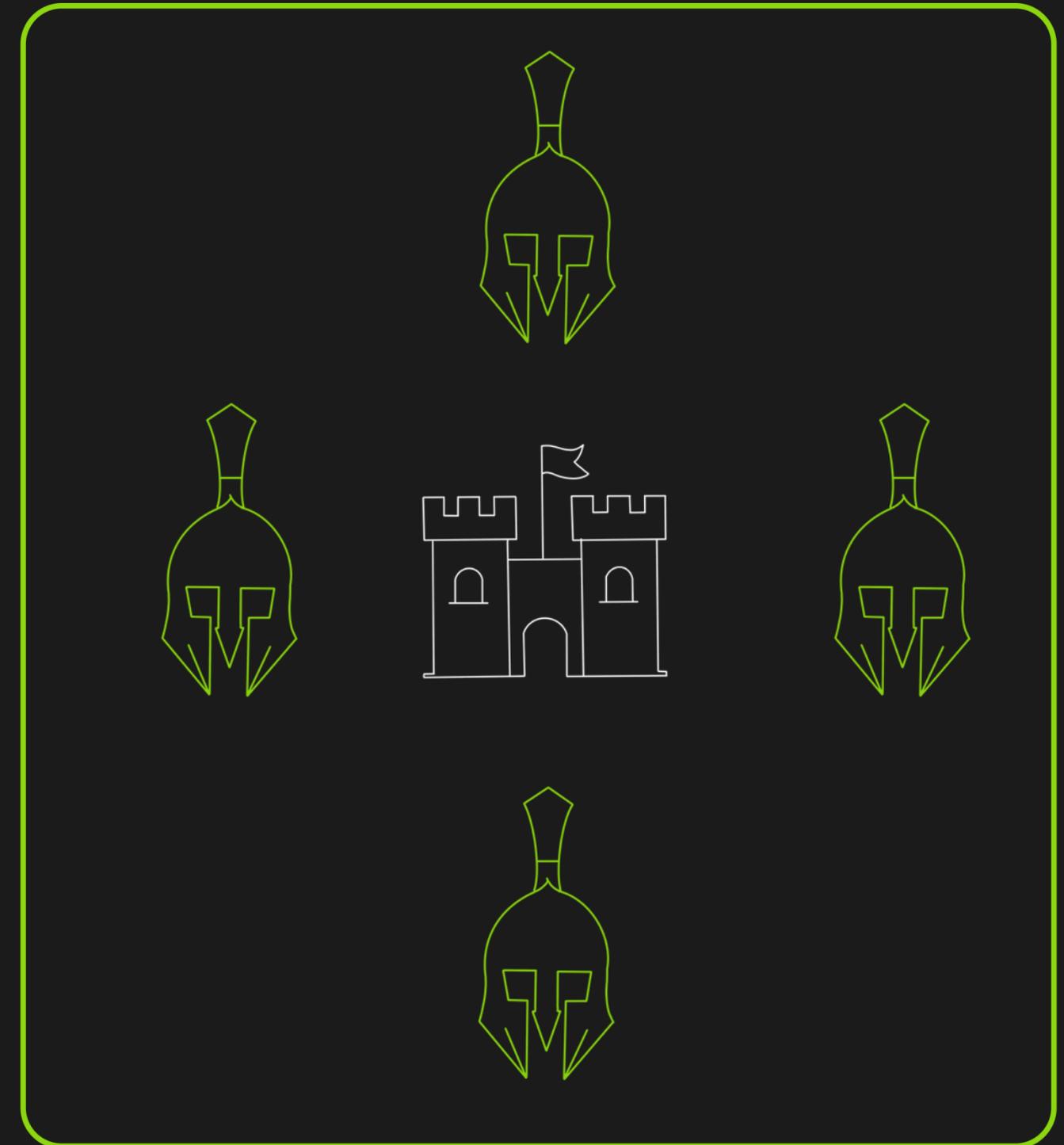
Масштабируемость

Безопасность

Эффективность

Проблема Византийских генералов

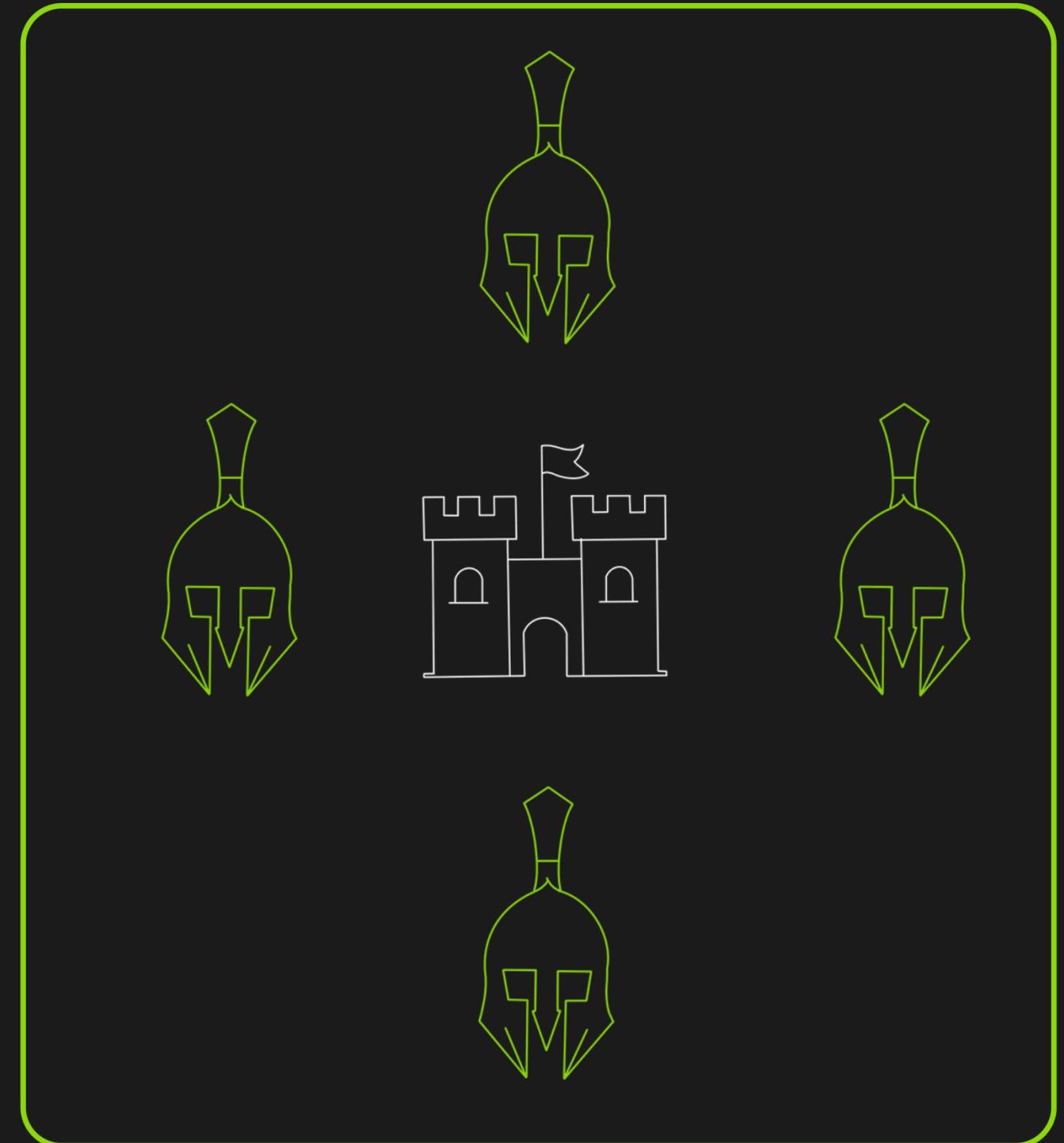
Проблема византийских генералов, также известная как проблема византийской отказоустойчивости (BFT), представляет собой гипотетический сценарий, демонстрирующий сложность достижения консенсуса в распределенной системе, когда некоторые узлы могут быть ненадежными.



Проблема Византийских генералов

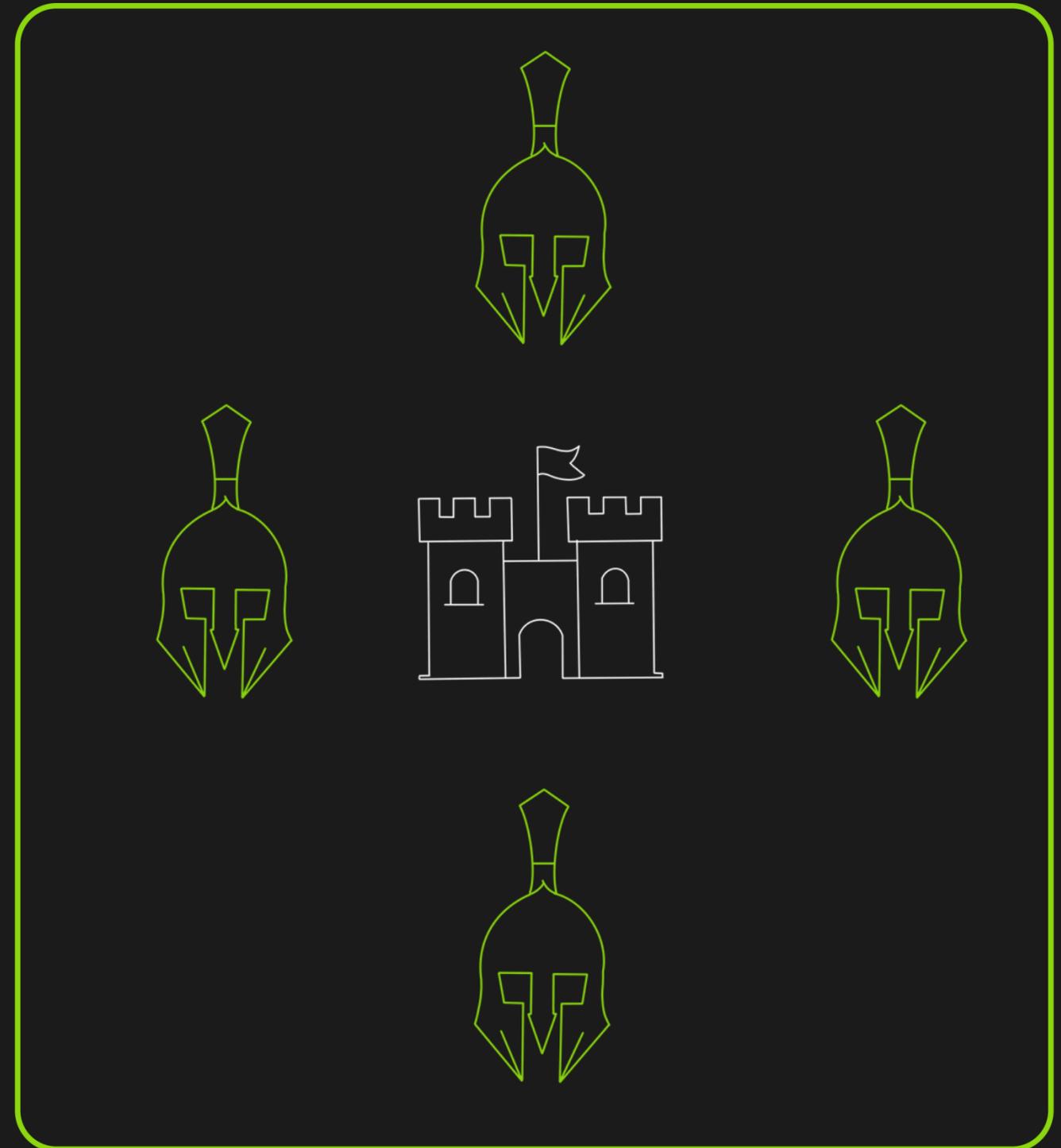
Проблема византийских генералов, также известная как проблема византийской отказоустойчивости (BFT), представляет собой гипотетический сценарий, демонстрирующий сложность достижения консенсуса в распределенной системе, когда некоторые узлы могут быть ненадежными.

Группа генералов вокруг вражеского города. Они должны выбрать стратегию нападения или отступления, и они должны коммуницировать друг с другом, чтобы прийти к консенсусу. Однако некоторые из генералов могут быть предателями, которые пытаются помешать лояльным генералам прийти к соглашению.



Проблема Византийских генералов

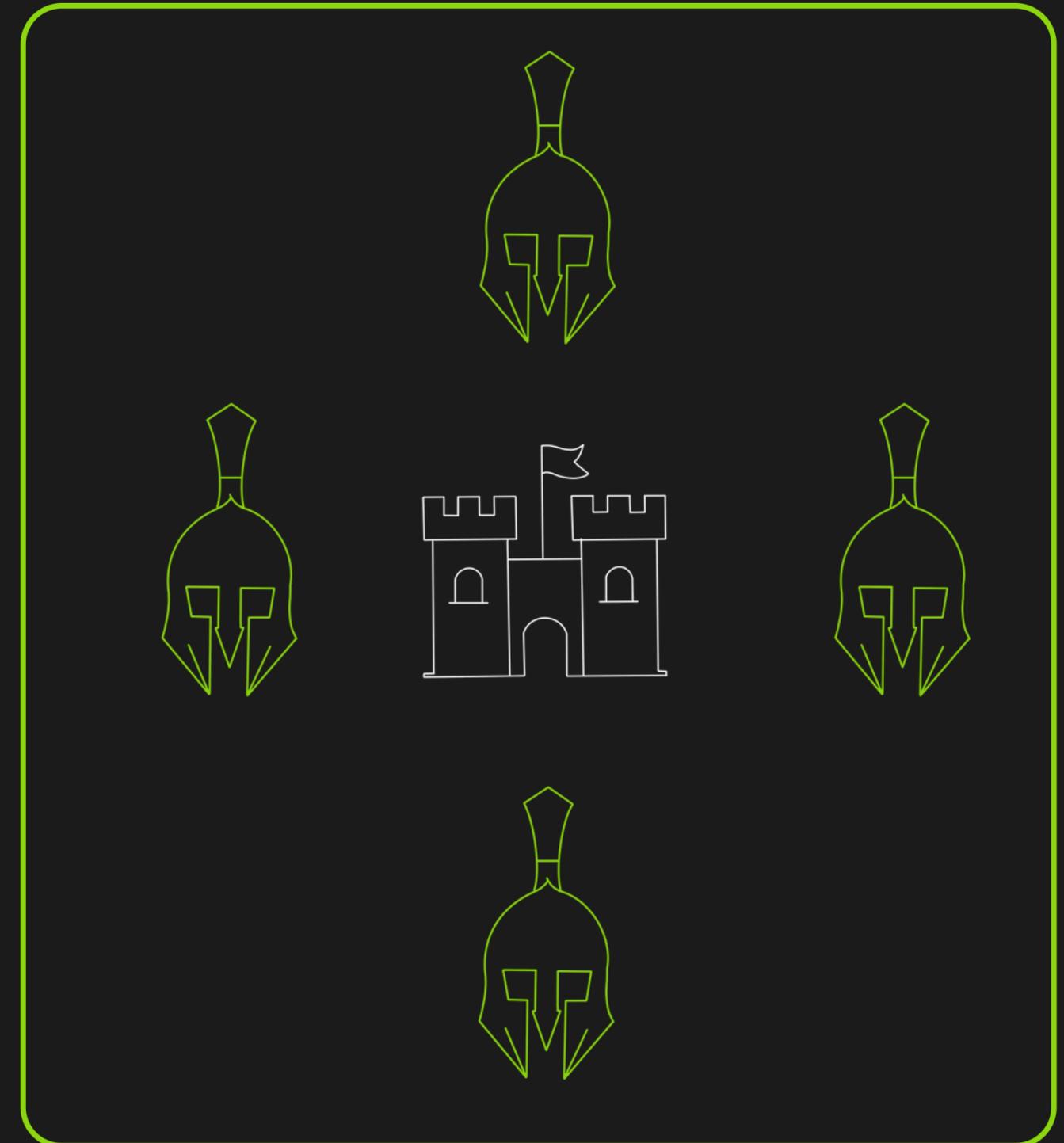
Проблема получила свое название от исторического события в Византийской империи, когда группа византийских генералов расположилась лагерем вокруг вражеского города и должна была общаться друг с другом.



Проблема Византийских генералов

Проблема получила свое название от исторического события в Византийской империи, когда группа византийских генералов расположилась лагерем вокруг вражеского города и должна была общаться друг с другом.

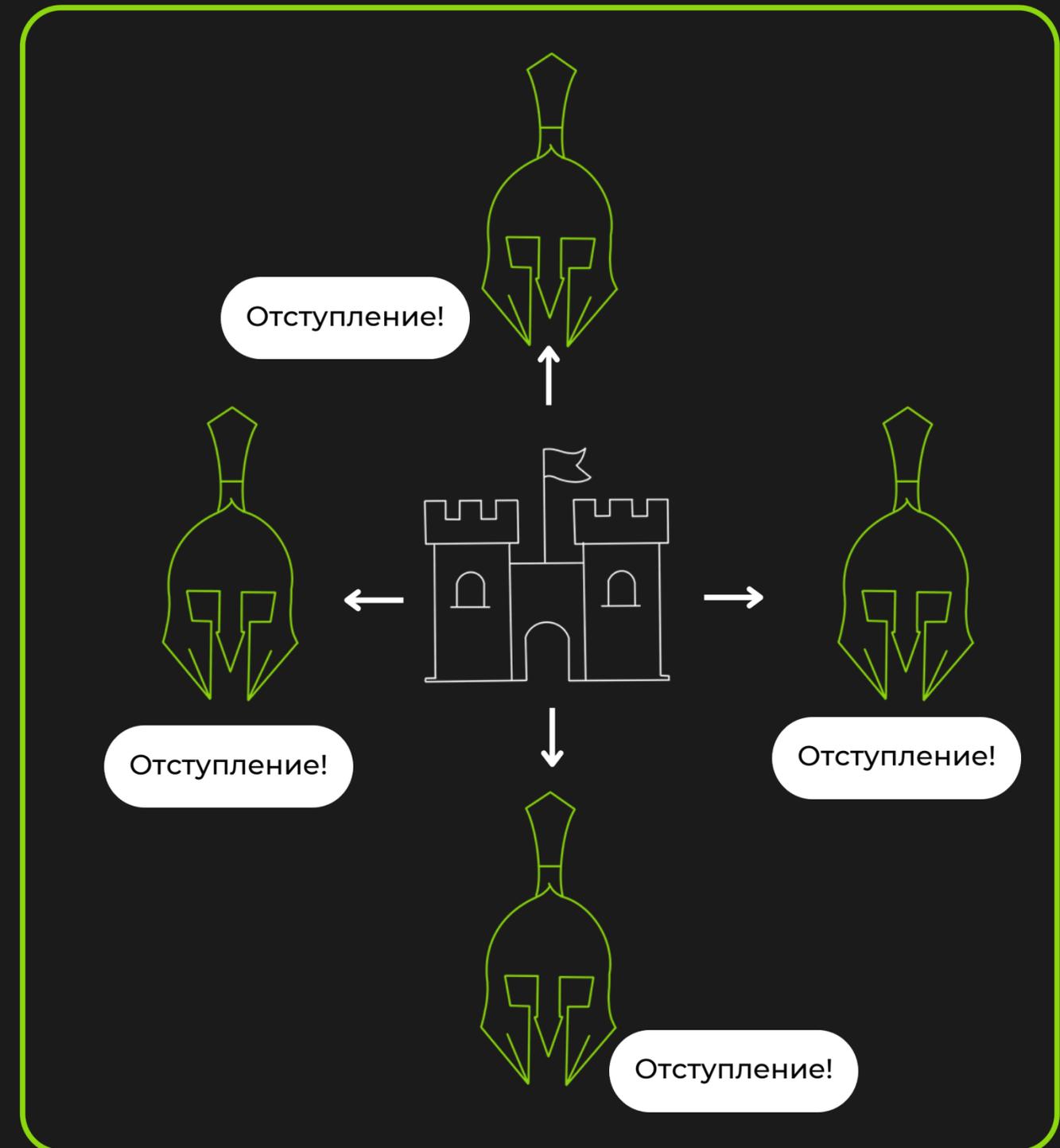
Эта проблема актуальна для алгоритмов консенсуса, поскольку она подчеркивает проблемы достижения консенсуса в распределенной системе. Алгоритмы консенсуса предназначены для решения проблемы византийских генералов, предоставляя узлам возможность достичь согласия по одному значению, несмотря на ненадежные узлы.



Проблема Византийских генералов

Проблема получила свое название от исторического события в Византийской империи, когда группа византийских генералов расположилась лагерем вокруг вражеского города и должна была общаться друг с другом.

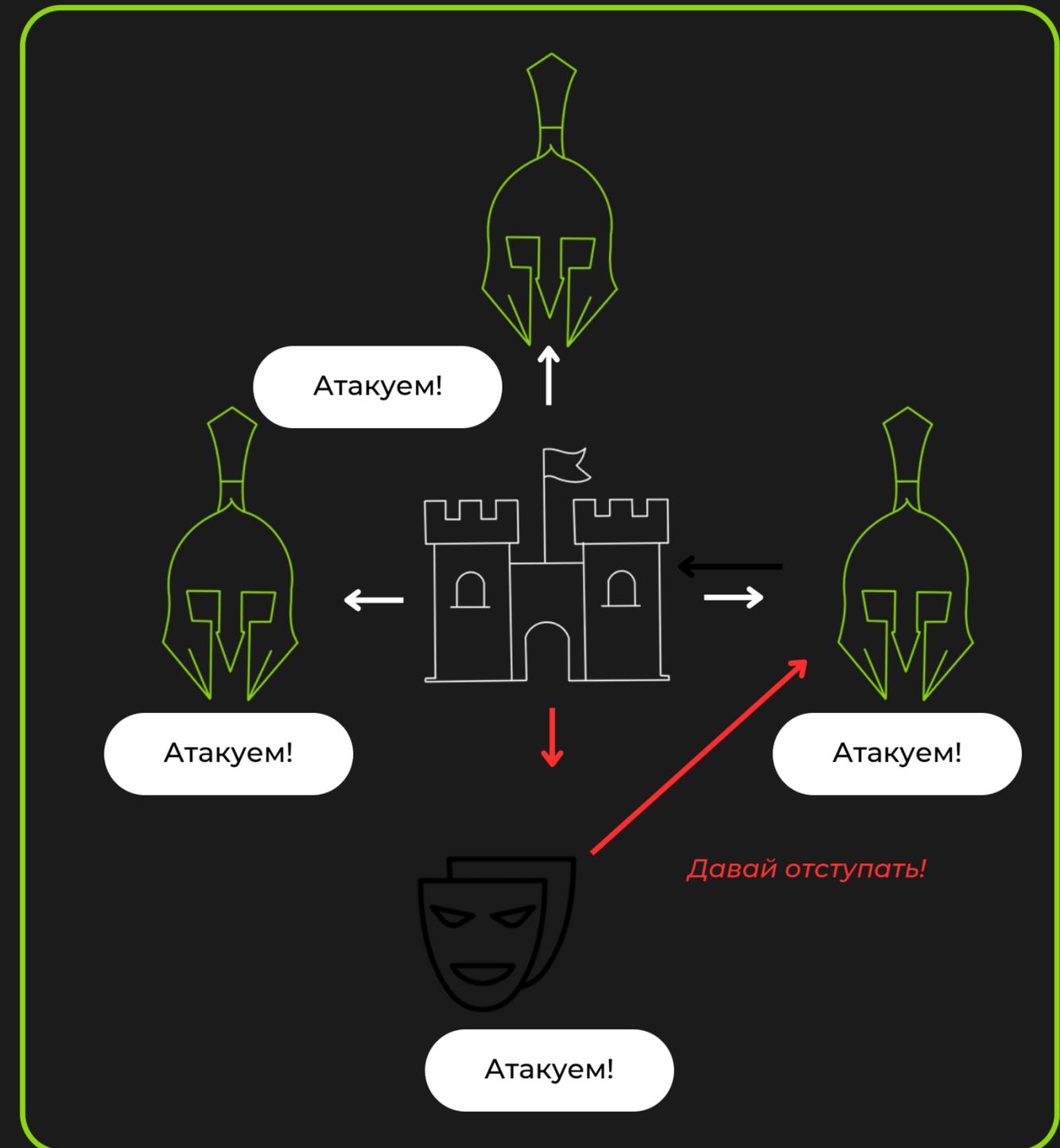
Эта проблема актуальна для алгоритмов консенсуса, поскольку она подчеркивает проблемы достижения консенсуса в распределенной системе. Алгоритмы консенсуса предназначены для решения проблемы византийских генералов, предоставляя узлам возможность достичь согласия по одному значению, несмотря на ненадежные узлы.



Проблема Византийских генералов

Проблема получила свое название от исторического события в Византийской империи, когда группа византийских генералов расположилась лагерем вокруг вражеского города и должна была общаться друг с другом.

Эта проблема актуальна для алгоритмов консенсуса, поскольку она подчеркивает проблемы достижения консенсуса в распределенной системе. Алгоритмы консенсуса предназначены для решения проблемы византийских генералов, предоставляя узлам возможность достичь согласия по одному значению, несмотря на ненадежные узлы.



Что такое Алгоритм консенсуса?

Алгоритмы консенсуса — это протоколы или процессы, которые используются для достижения согласия по одному значению среди группы распределенных процессов или систем. Эти алгоритмы можно оценивать на основе нескольких атрибутов, включая отказоустойчивость, масштабируемость, безопасность и децентрализацию.

Что такое Алгоритм консенсуса?

Алгоритмы консенсуса — это протоколы или процессы, которые используются для достижения согласия по одному значению среди группы распределенных процессов или систем. Эти алгоритмы можно оценивать на основе нескольких атрибутов, включая отказоустойчивость, масштабируемость, безопасность и децентрализацию.

Отказоустойчивый алгоритм консенсуса может достичь консенсуса, даже если некоторые узлы выходят из строя или ведут себя неправильно. Например, он может работать с недоступными или конфликтующими узлами.

Что такое Алгоритм консенсуса?

Алгоритмы консенсуса — это протоколы или процессы, которые используются для достижения согласия по одному значению среди группы распределенных процессов или систем. Эти алгоритмы можно оценивать на основе нескольких атрибутов, включая отказоустойчивость, масштабируемость, безопасность и децентрализацию.

Отказоустойчивый алгоритм консенсуса может достичь консенсуса, даже если некоторые узлы выходят из строя или ведут себя неправильно. Например, он может работать с недоступными или конфликтующими узлами.

Масштабируемость относится к способности алгоритма консенсуса справляться с увеличением количества узлов или объема транзакций. Масштабируемый алгоритм консенсуса должен иметь возможность продолжать эффективно достигать консенсуса по мере увеличения размера сети.

Что такое Алгоритм консенсуса?

Алгоритмы консенсуса — это протоколы или процессы, которые используются для достижения согласия по одному значению среди группы распределенных процессов или систем. Эти алгоритмы можно оценивать на основе нескольких атрибутов, включая отказоустойчивость, масштабируемость, безопасность и децентрализацию.

Отказоустойчивый алгоритм консенсуса может достичь консенсуса, даже если некоторые узлы выходят из строя или ведут себя неправильно. Например, он может работать с недоступными или конфликтующими узлами.

Масштабируемость относится к способности алгоритма консенсуса справляться с увеличением количества узлов или объема транзакций. Масштабируемый алгоритм консенсуса должен иметь возможность продолжать эффективно достигать консенсуса по мере увеличения размера сети.

Безопасность алгоритма консенсуса относится к его способности защищать от атак или других угроз. Например, безопасный алгоритм консенсуса может использовать криптографические методы, чтобы гарантировать, что транзакции безопасны и не могут быть изменены.

Что такое Алгоритм консенсуса?

Алгоритмы консенсуса — это протоколы или процессы, которые используются для достижения согласия по одному значению среди группы распределенных процессов или систем. Эти алгоритмы можно оценивать на основе нескольких атрибутов, включая отказоустойчивость, масштабируемость, безопасность и децентрализацию.

Отказоустойчивый алгоритм консенсуса может достичь консенсуса, даже если некоторые узлы выходят из строя или ведут себя неправильно. Например, он может работать с недоступными или конфликтующими узлами.

Масштабируемость относится к способности алгоритма консенсуса справляться с увеличением количества узлов или объема транзакций. Масштабируемый алгоритм консенсуса должен иметь возможность продолжать эффективно достигать консенсуса по мере увеличения размера сети.

Безопасность алгоритма консенсуса относится к его способности защищать от атак или других угроз. Например, безопасный алгоритм консенсуса может использовать криптографические методы, чтобы гарантировать, что транзакции безопасны и не могут быть изменены.

Децентрализация относится к распределению полномочий по контролю и принятию решений среди участвующих узлов в сети. Алгоритм децентрализованного консенсуса опирается на несколько узлов для достижения консенсуса, а не на один центральный орган.

Proof of Work Consensus Algorithm

The proof of work (PoW) механизм - это тип консенсусного алгоритма, который используется для достижения распределенного консенсуса в распределенной системе.

Proof of Work Consensus Algorithm

The proof of work (PoW) механизм - это тип консенсусного алгоритма, который используется для достижения распределенного консенсуса в распределенной системе.

Ключевые особенности Proof of Work

- Используется для достижения консенсуса в распределенных системах.

Proof of Work Consensus Algorithm

The proof of work (PoW) механизм - это тип консенсусного алгоритма, который используется для достижения распределенного консенсуса в распределенной системе.

Ключевые особенности Proof of Work

- Используется для достижения консенсуса в распределенных системах.
- Необходимы майнеры для решения задач, необходимых для создания блока.

Proof of Work Consensus Algorithm

The proof of work (PoW) механизм - это тип консенсусного алгоритма, который используется для достижения распределенного консенсуса в распределенной системе.

Ключевые особенности Proof of Work

- Используется для достижения консенсуса в распределенных системах.
- Необходимы майнеры для решения задач, необходимых для создания блока.
- Майнер, который первый решил задачу внутри блока получает вознаграждение.

Proof of Work Consensus Algorithm

The proof of work (PoW) механизм - это тип консенсусного алгоритма, который используется для достижения распределенного консенсуса в распределенной системе.

Ключевые особенности Proof of Work

- Используется для достижения консенсуса в распределенных системах.
- Необходимы майнеры для решения задач, необходимых для создания блока.
- Майнер, который первый решил задачу внутри блока получает вознаграждение.
- Задача спроектирована так, что ее трудно решить, но легко проверить правильность решения.

Proof of Work Consensus Algorithm

The proof of work (PoW) механизм - это тип консенсусного алгоритма, который используется для достижения распределенного консенсуса в распределенной системе.

Ключевые особенности Proof of Work

- Используется для достижения консенсуса в распределенных системах.
- Необходимы майнеры для решения задач, необходимых для создания блока.
- Майнер, который первый решил задачу внутри блока получает вознаграждение.
- Задача спроектирована так, что ее трудно решить, но легко проверить правильность решения.
- Помогает защитить сеть, запрашивая значительные объемы вычислительной мощности для решения задач.

Proof of Work Consensus Algorithm

Чтобы скорость производства блоков оставалась ограниченной, майнеры должны решать головоломку для каждого блока. Эта головоломка о том, что хэш блока имеет определенный формат.

Например, майнеры должны получить hash значение, первые 4 цифры которого - 0

Пример: 000012fa9b916eb9078f8d98a7864e697ae83ed54f5146bd84452cdafd043c19

Таким образом, злоумышленники не могут создавать блоки один за другим.

Что такое Алгоритм консенсуса?

BLOCK HEADER

Версия

Предыдущий хеш

Timestamp

Сложность

Номер

Версия

Что такое Алгоритм консенсуса?

BLOCK HEADER

Версия

Предыдущий хеш

Timestamp

Сложность

Nonce

Версия



Хеш блока

3655adf12498c56fee3e3ac60a18ec0d991ca165cc1aeb22048466b98580a7e4

Что такое Алгоритм консенсуса?

BLOCK HEADER

Версия

Предыдущий хеш

Timestamp

Сложность

Nonce

Версия

Хеш блока

3655adf12498c56fee3e3ac60a18ec0d991ca165cc1aeb22048466b98580a7e4

Nonce + 1

Что такое Алгоритм консенсуса?

BLOCK HEADER

Версия

Предыдущий хеш

Timestamp

Сложность

Nonce

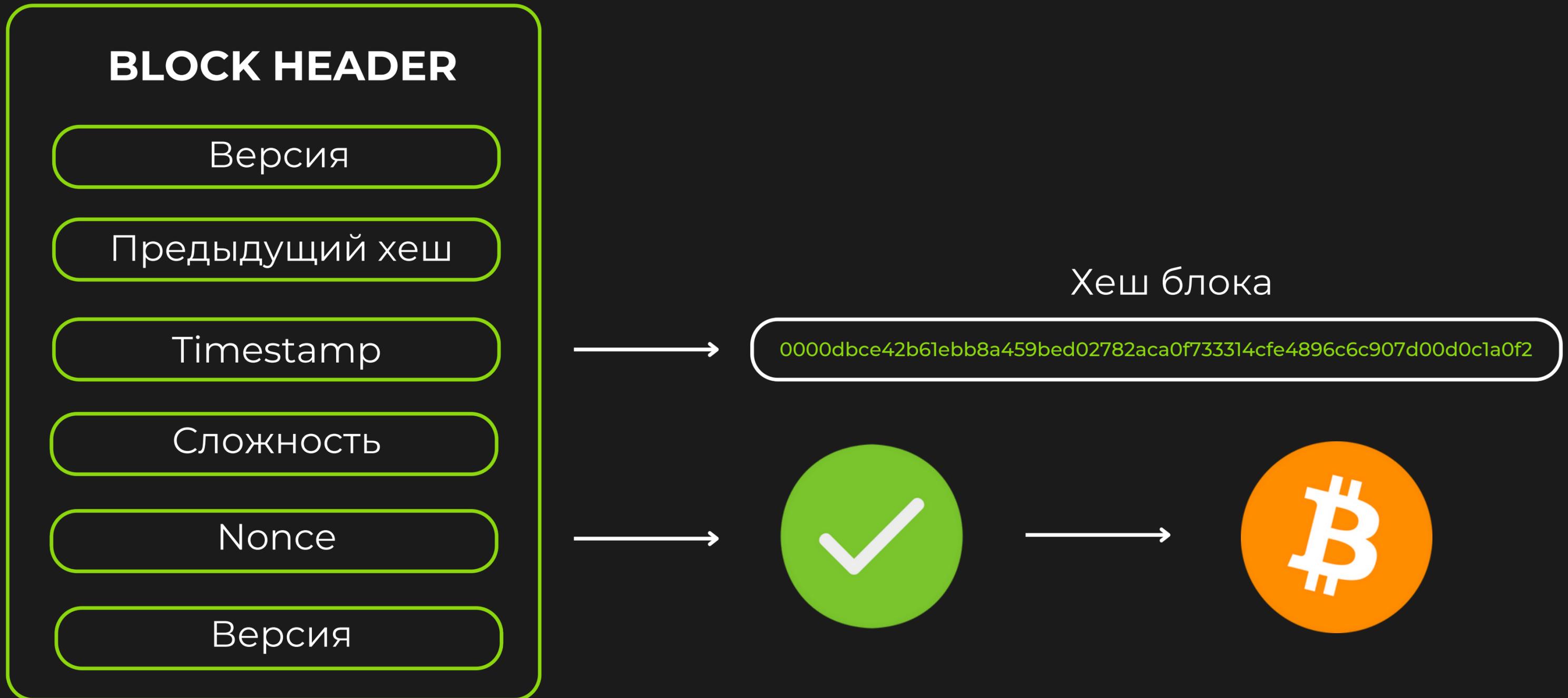
Версия

Хеш блока

25898c000ccccaafa797bf0af4163b3ef2505bc9a15e7dd01c744ad3f809f8fdc

Nonce + 1

Что такое Алгоритм консенсуса?



Альтернативные
варианты
алгоритма консенсуса

Содержание

- 1 Proof Of Stake Consensus Algorithm
- 2 Delegated Proof Of Stake Consensus Algorithm
- 3 Proof of Authority Consensus Algorithm
- 4 Other Variations of Consensus Algorithm

Proof Of Stake Consensus Algorithm

1

Валидаторы заносят в стейкинг часть своих монет, чтобы получить вознаграждение за добавление нового блока транзакций.

Proof Of Stake Consensus Algorithm

1

Валидаторы заносят в стейкинг часть своих монет, чтобы получить вознаграждение за добавление нового блока транзакций.



Джо



Рейчел



Майк



Proof Of Stake Consensus Algorithm

1

Валидаторы заносят в стейкинг часть своих монет, чтобы получить вознаграждение за добавление нового блока транзакций.



Джо



Рейчел



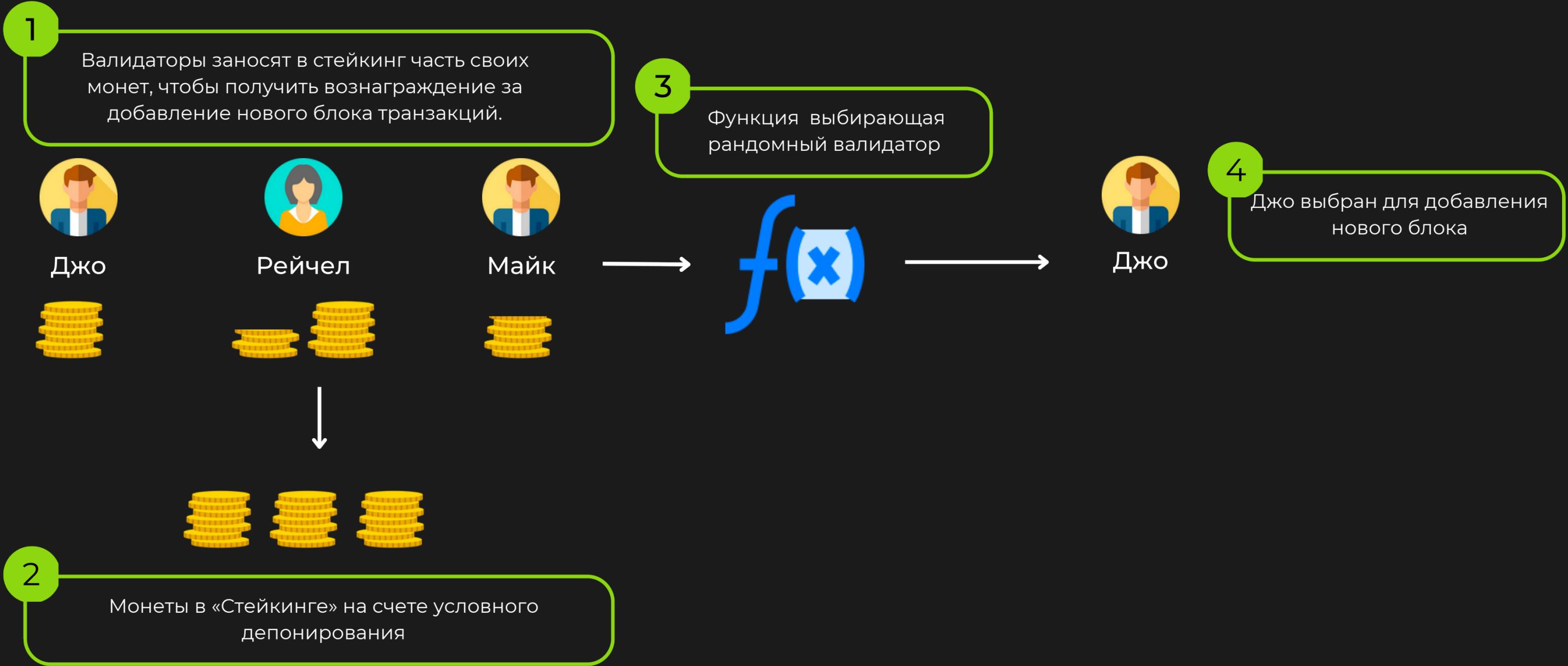
Майк



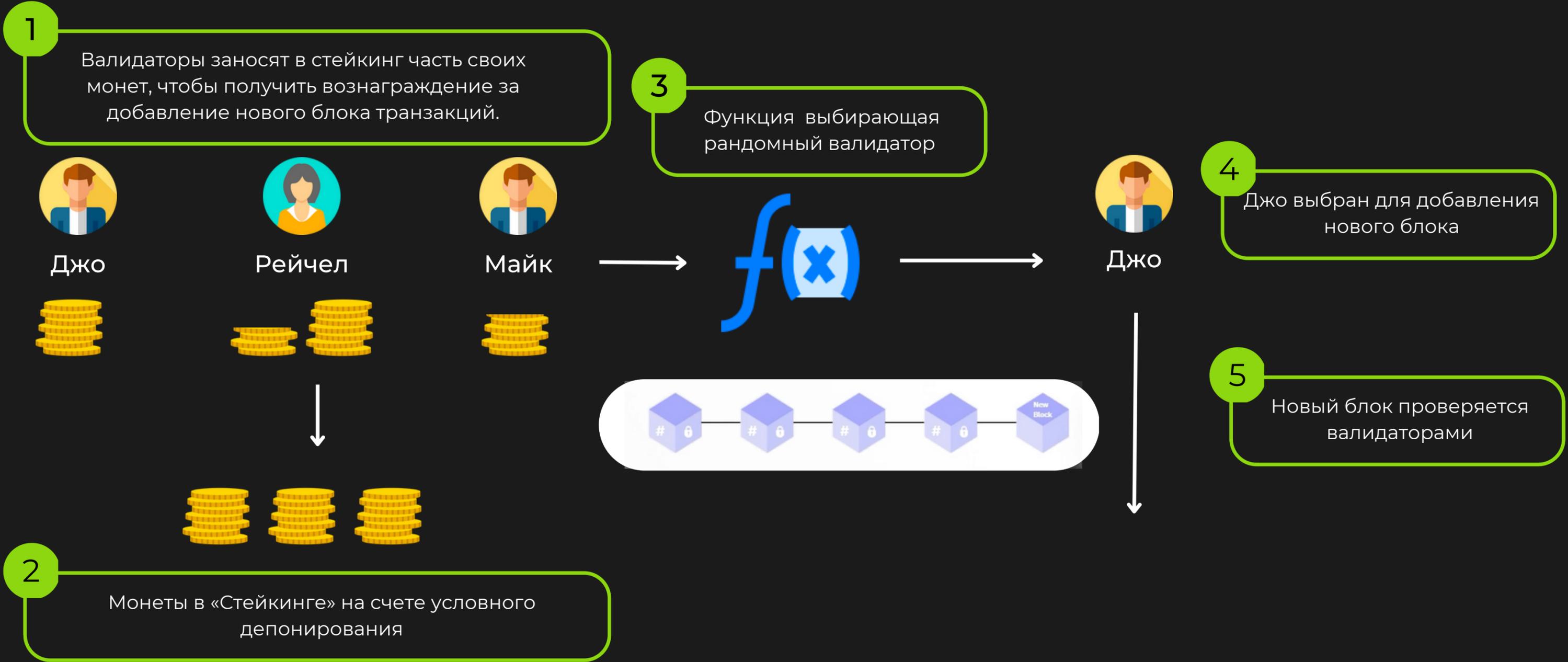
2

Монеты в «Стейкинге» на счете условного депонирования

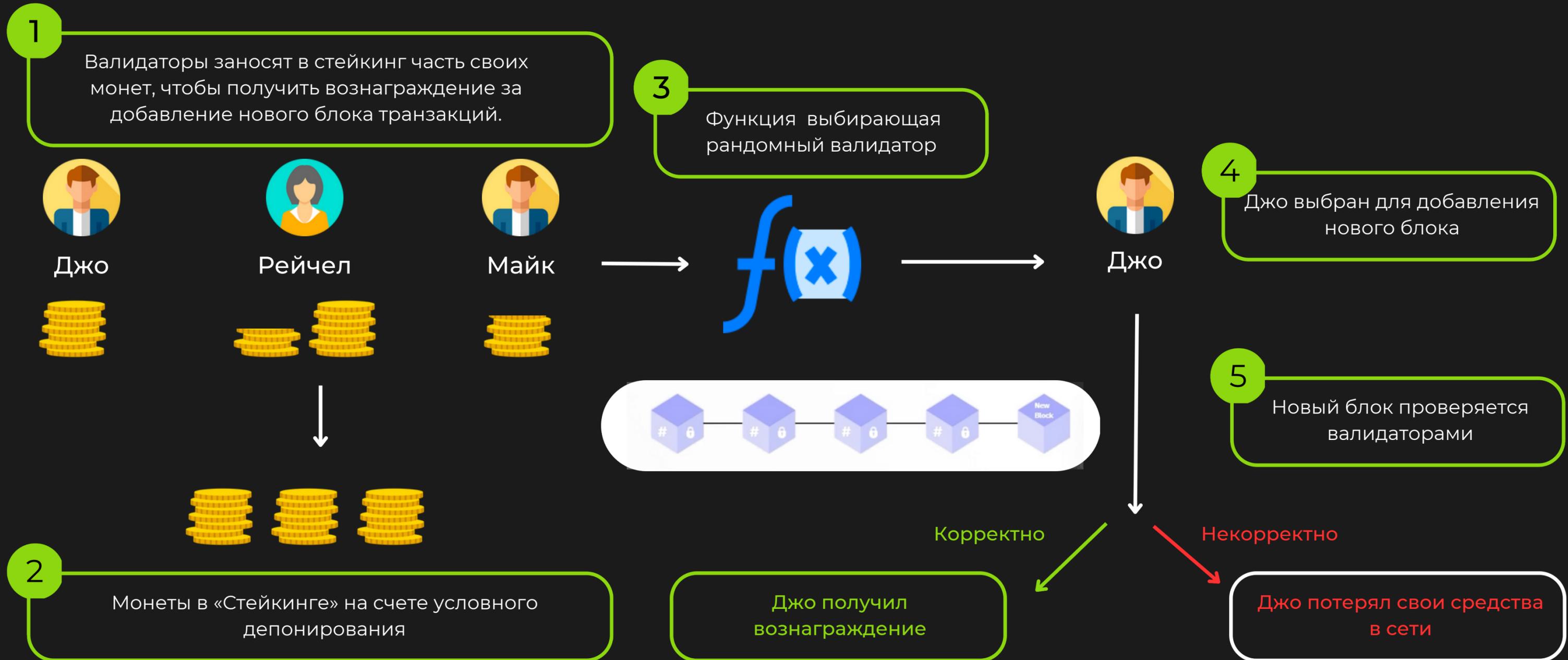
Proof Of Stake Consensus Algorithm



Proof Of Stake Consensus Algorithm



Proof Of Stake Consensus Algorithm



Proof Of Stake Consensus Algorithm

Некоторое количество монет необходимо внести в стейкинг для того, чтобы стать валидатором.

Proof Of Stake Consensus Algorithm

Некоторое количество монет необходимо внести в стейкинг для того, чтобы стать валидатором.

Генератор блоков выбирается случайным образом с учетом таких параметров, как продолжительность ставки и количество поставленных монет.

Proof Of Stake Consensus Algorithm

Некоторое количество монет необходимо внести в стейкинг для того, чтобы стать валидатором.

Генератор блоков выбирается случайным образом с учетом таких параметров, как продолжительность ставки и количество поставленных монет.

Низкое потребление энергии в сравнении с PoW

Delegated Proof of Stake Consensus Algorithm

Это вариант алгоритма Proof of Stake

Delegated Proof of Stake Consensus Algorithm

Это вариант алгоритма Proof of Stake

Вы (как делегатор) ставите монеты на условное депонирование валидатору. Если валидатор выигрывает право на создание блока и зарабатывает монеты, вы получите долю вознаграждения в зависимости от вашего депозита.

Delegated Proof of Stake Consensus Algorithm

Это вариант алгоритма Proof of Stake

Вы (как делегатор) ставите монеты на условное депонирование валидатору. Если валидатор выигрывает право на создание блока и зарабатывает монеты, вы получите долю вознаграждения в зависимости от вашего депозита.

Процесс выбора валидаторов аналогичен PoS

Delegated Proof of Stake Consensus Algorithm

Это вариант алгоритма Proof of Stake

Вы (как делегатор) ставите монеты на условное депонирование валидатору. Если валидатор выигрывает право на создание блока и зарабатывает монеты, вы получите долю вознаграждения в зависимости от вашего депозита.

Процесс выбора валидаторов аналогичен PoS

Затем выбранные валидаторы несут ответственность за проверку транзакций и добавление их в блокчейн.

Proof of Authority Consensus Algorithm

Список валидаторов ограничен

Proof of Authority Consensus Algorithm

Список валидаторов ограничен

Очень высокая масштабируемость

Proof of Authority Consensus Algorithm

Список валидаторов ограничен

Очень высокая масштабируемость

Децентрализация утеряна

Proof of Authority Consensus Algorithm

Список валидаторов ограничен

Очень высокая масштабируемость

Децентрализация утеряна

Основана на доверии

Proof of Stake Authority (PoSA) Consensus Algorithm

PoA

В PoA права на создание новых блоков предоставляются узлам, которые доказали свои полномочия на это. Чтобы получить эти полномочия и право генерировать новые блоки, узел должен пройти предварительную аутентификацию.

Proof of Stake Authority (PoSA) Consensus Algorithm

PoA

В PoA права на создание новых блоков предоставляются узлам, которые доказали свои полномочия на это. Чтобы получить эти полномочия и право генерировать новые блоки, узел должен пройти предварительную аутентификацию.

PoS

Владельцы валюты стейкают монеты, чтобы получить возможность определить блок

Proof of Stake Authority (PoSA) Consensus Algorithm

PoA

В PoA права на создание новых блоков предоставляются узлам, которые доказали свои полномочия на это. Чтобы получить эти полномочия и право генерировать новые блоки, узел должен пройти предварительную аутентификацию.

PoS

Владельцы валюты стейкают монеты, чтобы получить возможность определить блок

PoSA

PoSA представляет собой комбинацию PoA и PoS. Блоки производятся ограниченным набором валидаторов, они избираются и избираются на основе управления, основанного на стейкинге.

Альтернативные алгоритмы консенсуса

Proof of capacity

Тип доказательства, требующий от участника предоставить доказательство того, что он выделил определенный объем дискового пространства для сети.

Альтернативные алгоритмы консенсуса

Proof of capacity

Тип доказательства, требующий от участника предоставить доказательство того, что он выделил определенный объем дискового пространства для сети.

Proof of Elapsed Time

Тип подтверждения, требующий от участника предоставления доказательства того, что для участия в сети прошло определенное количество времени.

Альтернативные алгоритмы консенсуса

Proof of capacity

Тип доказательства, требующий от участника предоставить доказательство того, что он выделил определенный объем дискового пространства для сети.

Proof of Elapsed Time

Тип подтверждения, требующий от участника предоставления доказательства того, что для участия в сети прошло определенное количество времени.

Proof of Identify

Тип доказательства, который требует от участника предъявить подтверждение своей личности для участия в сети.

Альтернативные алгоритмы консенсуса

Proof of capacity

Тип доказательства, требующий от участника предоставить доказательство того, что он выделил определенный объем дискового пространства для сети.

Proof of Elapsed Time

Тип подтверждения, требующий от участника предоставления доказательства того, что для участия в сети прошло определенное количество времени.

Proof of Identify

Тип доказательства, который требует от участника предъявить подтверждение своей личности для участия в сети.

Proof of Activity

Тип подтверждения, который требует от участника демонстрации доказательств своей деятельности, например выполнения задачи или участия в сети.

Спасибо за внимание

